



Bases y Reglamento III GP El Carrito Autos **Locos Torrelobosón 2014**

OBJETO

Peña El Carrito, en el marco de las Fiestas de Navidad en Torrelobosón 2014, convocan para día 24 de diciembre de 2014 a las 14:00 h. la 1ª edición de la Carrera Autos Locos, con fines lúdicos y con el afán de incentivar la imaginación, la diversión y la creatividad de los participantes, al tiempo que se promociona turísticamente Torrelobosón.

COCHES

Los vehículos participantes, que podrán adoptar cualquier forma que permita la imaginación y para cuya construcción se podrá utilizar todo tipo de materiales, tendrán que ser de realización artesanal y no podrán moverse mediante propulsión mecánica (prohibidos pedales y motores), utilizando solamente la fuerza de la inercia para desplazarse.

Deberán poseer como mínimo 3 ruedas, además será obligatorio disponer de sistema de frenos y mecanismo de dirección o control.

Las medidas de los autos locos deberán tener como máximo:

- 1,80 metros de ancho.
- 2,50 metros de largo.
- 2,50 metros de altura máxima.
- Peso máximo de 150 Kg.

No se permitirá la participación de sillas de ruedas, monopatines, bicis o cualquier vehículo de uso común que no esté debidamente adaptado y adecuado a las normas de la carrera.

Los coches deberán ser originales, temáticos e ir decorados en consonancia, con sus ocupantes debidamente disfrazados acorde con el tema del vehículo.

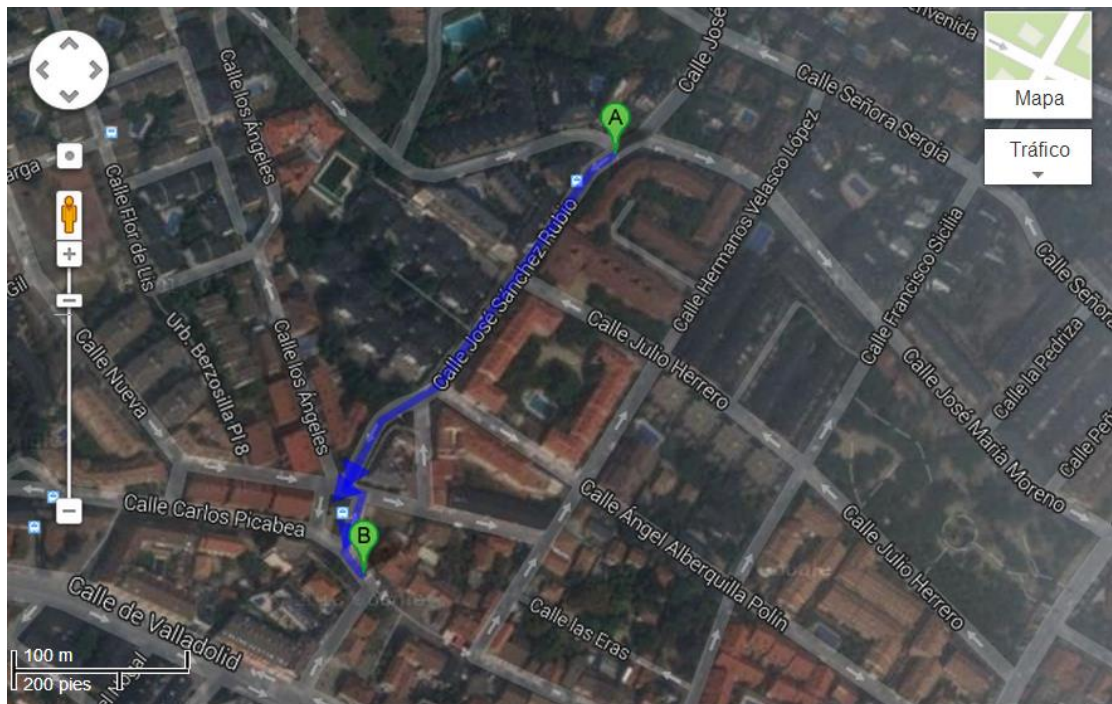
La organización tomara la decisión más conveniente con los coches que a su juicio incumplan estas normas.

PUBLICIDAD

El coche podrá contener todo tipo de publicidad que no desvirtúe el formato del mismo. No estarán permitidos anuncios o proclamas que sean ofensivas.

CIRCUITO

La pista de competición, que estará dotada con las suficientes medidas de seguridad tendrá la suficiente pendiente para que los vehículos puedan rodar sin propulsión mecánica.



EQUIPOS / EDAD / ATUENDOS

Los equipos participantes deberán constar de un mínimo de 1 ocupante y un máximo de 4 ocupantes por vehículo y dos personas que realizarán la labor de empujar el vehículo y entre todos se designará un capitán.

Será requisito imprescindible que vayan todos los miembros del equipo disfrazados acorde con la temática del coche.

Todos los participantes deberán tener como mínimo 18 años cumplidos. Los menores de 18 años deberán aportar una autorización expresa de sus padres y no podrán ser capitanes del equipo.

Será obligatorio que todos los ocupantes del vehículo lleven protección para el cuerpo y casco.

CARRERA

Se realizarán dos puntuaciones que sumaran un 50% cada una, la primera será la suma de las puntuaciones de las dos carreras cronometradas individuales, la segunda creatividad y originalidad de cada Auto Loco que tendrá doble valor.



Las puntuaciones irán de la siguiente manera, se repartirán puntos del 1 al número total de Autos Locos participantes, otorgando el mayor número de puntos al mejor clasificado, un punto menos al siguiente clasificado y así sucesivamente hasta el último que solo obtendrá un punto.

Para las puntuaciones de la originalidad se repartirán puntos del 1 al número total de participantes, otorgando el mayor número de puntos al mejor clasificado. En ésta parte la puntuación contará el doble.

Es decir, el primer clasificado de tiempo se lleva N puntos y el primer clasificado de originalidad se lleva Nx2 puntos.

El resultado no se conocerá hasta finalizar la carrera.

Los coches se situarán en la línea de salida y dispondrán de unos metros para ser impulsados por el resto del equipo. Solo dos componentes del equipo podrán empujar el coche en la salida.

Todos los Auto Locos que sean propulsados una distancia mayor que la permitida serán penalizados con la pérdida de puntos para los premios que otorga el jurado.

La carrera cronometrada constará de uno, dos o tres descensos, (dependiendo de la cantidad de autos locos participantes) no habrá posibilidad de realizar ningún otro descenso para rebajar los tiempos.

El Auto Loco ganador será aquel que obtenga más puntos, sumando las dos puntuaciones, carreras cronometradas y originalidad al 50% cada una.

VALIDEZ

Se entiende que la carrera será válida siempre que el vehículo junto con todos sus ocupantes traspase la línea de meta.

PREMIOS

Habrán importantes premios para los ganadores:

1º - 250 € + trofeo

2º - 150€ + trofeo

3º - 100€ + trofeo

JURADO

El jurado técnico designará los coches que pueden tener acceso al concurso cumpliendo con todas las bases. Valorará la originalidad, decidirá el premio al vehículo y equipo disfrazado que sea más original, valorando también la puesta en escena en el momento de la carrera, el Jurado estará compuesto por 5 personas de la organización.



INSCRIPCIÓN

Cada equipo deberá inscribirse al **III GP El Carrito Autos Locos Torreldones** antes del día 10 de diciembre de 2014 a las 00 horas, no pudiendo participar aquellos que incumplan. La hoja de inscripción se podrá rellenar o descargar de la web www.elcarrito.org o www.autoslocos.elcarrito.org. Rellenar dicho formulario significa aceptar las condiciones. En caso de descargar la hoja se deberá enviar debidamente cumplimentada y firmada a elmaildelcarrito@gmail.com.

La inscripción no tendrá fianza. La organización establece un máximo de participación de 30 vehículos, teniendo prioridad las 30 primeras inscripciones. En el caso de que las características técnicas de algunos vehículos no se adecuen a lo exigido en estas bases, la organización tendrá la potestad para descartarlos.

Se establece un mínimo de 5 equipos para que la prueba pueda realizarse. En caso de que no se consigan la prueba quedará anulada.

SEGURO

La prueba estará cubierta con el correspondiente seguro de responsabilidad civil, disponiendo además la organización del personal sanitario necesario.

No obstante, todos los participantes deberán firmar una cláusula en la inscripción en la que declararán participar voluntariamente y bajo su total responsabilidad.

El seguro de responsabilidad civil cubrirá los daños que puedan producirse a terceros en el desarrollo de la carrera. No estará cubierta la responsabilidad por daños que se produzcan a los propios participantes.

ACEPTACIÓN

Se entiende que todos los participantes acatan las presentes bases, debiendo cumplirlas en su totalidad. En caso contrario, la organización podrá impedir la participación de los equipos que no cumplan las bases en su totalidad.

Todos los participantes aceptan el presente reglamento, así como las normas de carrera. La organización no se responsabilizara de los daños que pudiesen producirse por imprudencias.

La organización, ante cualquier circunstancia imprevista que se produzca en el transcurso de la prueba podrá, tomará la decisión que considere oportuna para resolverla.

Los organizadores, podrán modificar cualquier aspecto y contenido de la III GP El Carrito de Autos Locos de Torreldones, e incluso el presente reglamento, si por causa justificada fuera necesario.

LA ORGANIZACIÓN SE RESERVA TODOS LOS DERECHOS